



2021 DECC全球編程挑戰賽 香港區選拔賽

2021 DECC全球編程挑戰賽由美國Discovery Education主辦，為全球性的賽事。學生將挑戰自己的編程技能。他們將會像編程員那樣思考，構建真正的創新應用程序。運用他們的創造力，與世界分享他們的設計。

| 香港區選拔賽 6月至8月 | 國際挑戰賽 10月 |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ■ 比賽以個人賽形式進行 ■ 設計及製作指定主題的應用程式 ■ 於8月31日 時間23:59前遞交作品 | <ul style="list-style-type: none"> ■ 比賽以小組賽形式進行 ■ 設計及製作指定主題的應用程式 ■ 於比賽日向評審進行匯報（網上進行） |

比賽組別

初級組 - 小一至小三學生

高級組 - 小四至小六學生

* 學生必須曾報讀Discovery Education Coding常規課程（包括透過學校報讀或於本學院就讀）

獎項

- 每組別設有冠、亞、季及殿軍各一名，其他參賽者按表現頒發金獎、銀獎及銅獎
- 冠、亞、季及殿軍得獎者可獲證書及獎盃一個
- 表現優異同學將代表香港參與10月舉行的國際挑戰賽
- 香港區選拔賽於9月8日比賽結果公佈

主辦機構保留隨時更改比賽內容包括賽規、終止比賽、修訂此條款及細則的權利，而無需另行通知。如有任何爭議，一切以主辦機構的最終決定為準。

2021 DECC全球編程挑戰賽 香港區選拔賽預備課程 · 高級組

2021 DECC全球編程挑戰賽由美國Discovery Education主辦，為全球性的賽事。課程集中培訓學生出戰該賽事，全面講授編寫程式、設計及製作APP技巧，分析出賽策略，為參賽者裝備參與比賽。

比賽進程

| | |
|--------------|---------------------------------|
| 第一階段 | 完成Block Coding 第五級及第六級課程內容（共8節） |
| 第二階段 | 製作比賽作品（共4節） |
| 遞交比賽作品日期 | 8月31日 時間23:59 於網上平台遞交 |
| 香港區選拔賽比賽結果公佈 | 9月8日 |



參賽資格

- 曾參與Discovery Education Coding常規課程學生，並有意參加2021 DECC全球編程挑戰賽
- 必須完成兩個階段的香港區選拔賽預備課程及遞交比賽作品

上課形式

可選全網上Zoom課堂或面授課堂

* 費用已包括參與證書及報名費用

| 網上課堂（逢星期三及星期六） | | | | | |
|----------------|---------------|---|-------------|----|---------|
| | 課程編號 | 日期 | 時間 | 節數 | 費用 |
| 第一階段 | Y21DECC - 2AW | 21/7, 24/7, 28/7, 31/7, 4/8, 7/8, 11/8, 14/8 | 09:45-10:45 | 8 | \$1200 |
| 第二階段 | Y21DECC - 2BW | 18/8, 21/8, 25/8, 28/8 | 09:45-10:45 | 4 | \$1000* |

| 面授課堂（逢星期三及星期六） | | | | | |
|----------------|--------------|---|-------------|----|---------|
| | 課程編號 | 日期 | 時間 | 節數 | 費用 |
| 第一階段 | Y21DECC - 2A | 21/7, 24/7, 28/7, 31/7, 4/8, 7/8, 11/8, 14/8 | 09:45-10:45 | 8 | \$1200 |
| 第二階段 | Y21DECC - 2B | 18/8, 21/8, 25/8, 28/8 | 09:45-10:45 | 4 | \$1000* |

上課地點：香港九龍彌敦道430-436號彌敦商務大廈2樓A

報讀須知

- 可於www.studyone.hk報讀課程
- 如學生因事或因病缺課，可透過 StudyOne 網上學習系統收看網上重溫影片。
- 本學院保留更改課程上課日期及時間的權利。
- 學生如獲選出線參加國際賽，將於9月參加國際賽預備課程（需另付費用），並於10月參加網上國際賽（確實日期以比賽主辦單位為準）
- 本學院保留更改報讀須知內容，如有任何更新或修改，將不再另行通知。



瞭解更多詳情或報名
www.rihk.com/decc

查詢 - 香港機械人學院

Tel: 2172 4202 | WhatsApp: 9256 0182 | E-mail: info@rihk.com