



最新證書課程 現已接受報名 **獨家課程**

國際標準編程課程，官方認可證書，有助學員增加升學競爭能力！





DISCOVERY EDUCATION CODING

Discovery Education Coding 讓學生從趣味的角度了解運算思維。在不同的學習階段中，逐步掌握變數、函式、判斷語法、推理及解決問題的編程能力，將觀念化為現實，帶領學生進入編程的世界。課程把複雜的編程概念簡化，透過實例引導學生完成課程目標。



■ 編程設計師 Coding Designers (P1-P3)

掌握基礎邏輯結構，設計簡單的互動遊戲或程序，提升創造力和動手能力。

學習內容：Block Coding Level 1-4

■ 編程工程師 Coding Engineers (P4-P6)

激深入學習編程邏輯與結構，完成項目式創作，解決更複雜的編程挑戰。

學習內容：Block Coding Level 1-6
Python Level 1-2

■ 課程與國際標準接軌

課程內容符合美國電腦科學教師協會 (CSTA) 所訂立的 K-12 電腦科學標準，透過精心設計的流程，學習變得更生動有趣，從逐步完成目標中建立對於邏輯的概念。

■ 完善的學習平台

課程按學習不同單元，設計學習步驟，方便同學掌握各單元知識。平台內置代碼驗證和支援系統，便於識別編碼過程中的錯誤，確保在學習過程中得到有效的支援。

■ Discovery Education Coding 證書

完成課程可獲 Discovery Education Coding 證書，並推薦參加 App 電子遊戲設計大賽，獲取比賽證書。雙重證書認證，助學員提升實力，為未來升學更具競爭力。



每級課程完成後可參與評估，取得 Discovery Education 認可證書。

上課時間

■ 每個級別共 20 堂，學費分兩個學段收取 ■ 英語教材 配以廣東話教授

面授 (學費：\$3980 / 10 節)

級別	課程編號	上課時間		上課日期
編程設計師 Coding Designers (P1-P3)	DE25-R 2A	星期六	11:35 - 12:35	第一學段(10 堂) 逢星期六
	DE25-R 2B		12:45 - 13:45	
	DE25-R 2C	星期日	09:20 - 10:20	8/2, 15/2, 22/2, 1/3, 8/3, 15/3, 22/3, 29/3, 5/4, 12/4
	DE25-R 2D		10:30 - 11:20	
	DE25-R 2E		11:30 - 12:30	
編程工程師 Coding Engineers (P4-P6)	DE25-R 3A	星期六	10:25 - 11:25	逢星期日
	DE25-R 3B		12:45 - 13:45	
	DE25-R 3C		13:55 - 14:55	
	DE25-R 3D	15:05 - 16:05	星期日	9/2, 16/2, 23/2, 2/3, 9/3, 16/3, 23/3, 30/3, 6/4, 13/4
	DE25-R 3E	09:20 - 10:20		
	DE25-R 3F	10:25 - 11:25		
	DE25-R 3G	11:30 - 12:30		

上課地點：油麻地 – 香港機械人學院教學中心 (九龍彌敦道 430-436 號彌敦商務大廈 2A)

上課日期

學段	上課日期 (逢星期六或星期日)	假期	證書	費用
第一學段 (10 節)	逢星期六 8/2, 15/2, 22/2, 1/3, 8/3, 15/3, 22/3, 29/3, 5/4, 12/4 逢星期日 9/2, 16/2, 23/2, 2/3, 9/3, 16/3, 23/3, 30/3, 6/4, 13/4	19/4 復活節 假期	Discovery Education Coding 官方證書	學費 \$3980 證書費用 \$480
第二學段 (10 節)	逢星期六 26/4, 3/5, 10/5, 17/5, 24/5 7/6, 14/6, 21/6, 28/6, 5/7 逢星期日 27/4, 4/5, 11/5, 16/5, 25/5 8/6, 15/6, 22/6, 29/6, 6/7	31/5 端午節	ROBOFEST HK 比賽證書 比賽項目： App 電子遊戲設計大賽	學費 \$3980 比賽費用 \$480

報讀優惠

■ 豁免證書及比賽費用 (總值 \$960)

凡同時報讀兩個階段課程的學生，可豁免證書費用 \$480 及 比賽費用 \$480

■ Robofest 參賽者 及 中心學員推薦優惠 (總值 \$1000 折扣 / 優惠碼：DE1000)

Robofest 參賽者 及 經中心學員推薦報讀課程學生，報讀每個學段可獲 \$500 折扣優惠

■ 中心學員優惠 (總值 \$3000 折扣)

2024-25 年中心常規課程學員報讀 Discovery Education Coding 課程，報讀每個學段可獲 \$1500 折扣優惠

國際標準編程課程，官方認可證書，有助學員提升競爭力！
名額有限，額滿即止



報名連結

Lesson Plan

Level	Content	
L1	Block Coding	Themes: On the Move Simple Inputs 1. Learn the basic knowledge of computer program 2. Learn simple input object 3. Practice using Events, Objects and Actions function
L2		Themes: Different Sorts of inputs Buttons and Instructions 1. Learn that programs respond to different sorts of inputs 2. Sorting inputs and outputs 3. Try to use one object to control another object
L3		Themes: Sequence and Animation Conditional Events (Selection) 1. Learn to make things happen in a sequence 2. Creating simple animations and simulations 3. Learn to code with 'if statements'
L4		Themes: Introduction to Variables Repetition and Loops 1. Learn the basic concept of 'Variables' 2. Create mini game with variable 3. Learn to use repetition and loop functions
L5		Themes: Speed, Direction and Coordinates Random Numbers and Simulations 1. Learn Speed, Direction and Coordinates in program 2. Use numbers to control the speed from the object 3. Learn how computers can generate random numbers and how to use them in simulations
L6		Themes: More Complex Variables Object Properties 1. Learn more complex variables 2. Using booleans value to make different responses 3. Using property values and parameters to store information about objects
P1	Python	Themes: Basic Programming Concepts 1. Basic syntax rules of Python. 2. Using variables to store data 3. Simple conditional statements
P2		Themes: Logic and Algorithms 1. Using for and while loops to perform repetitive tasks. 2. Developing logical thinking to break down problems into smaller steps. 3. Defining and using simple functions to promote code reuse.
P3		Themes: Intermediate Applications and Data Processing 1. Introduction to data structures such as lists (list) and dictionaries 2. Using Python's built-in modules (e.g., math and random). 3. Optimizing program workflows, such as using nested structures.
P4		Themes: Advanced Applications and Creative Design 1. Using classes and objects to organize code. 2. Designing interactive programs, such as basic games or simple GUIs. 3. Complex logical structures and module applications.

